**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ**

**„Wyprawa po skarb”**

I. **Organizatorzy Gry**

1.Organizatorami gry miejskiej „Wyprawa po skarb” (zwanej dalej „Grą”), która odbędzie się   
w dniu 23 kwietnia 2016 roku od godziny 15.00 do 19.00 na terenie Rybnika-Niewiadomia są: Industrialne Centrum Kultury w Rybniku Niewiadomiu (z siedzibą w Rybniku, ul. Ignacego Mościckiego 3) oraz Silesia Events Dorota Janas (z siedzibą w Katowicach, ul. Szczecińska 51/127) zwani dalej „Organizatorami”.

2.Reprezentantami Organizatorów są:

a) Pani Kamila Paradowska – Industrialne Centrum Kultury w Rybniku-Niewiadomiu

b) Pani Dorota Janas – Silesia Events

3.Organizatorzy poprzez swoich reprezentantów mają za zadanie rozstrzygać wszelkie kwestie związane z przestrzeganiem Regulaminu Gry i podejmują wiążące decyzje wobec Graczy dotyczące realizacji postanowień niniejszego Regulaminu.

4.Decyzje reprezentantów Organizatorów są nieodwołalne.

5.Organizatorzy zobowiązują się do podjęcia wszelkich starań, by Gra przebiegała w sposób zgodny   
z Regulaminem.

6.Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w Regulaminie w trakcie Gry, w przypadku wystąpienia istotnych przyczyn do takich zmian.

7.Decyzje podejmowane przez reprezentantów Organizatorów nie wymagają uzasadnienia ze strony Organizatorów wobec Graczy.

8.W Grze może wziąć udział liczba uczestników nie większa niż 150 osób.

9.Niezapoznanie się z regulaminem nie zwalnia z odpowiedzialności do przestrzegania jego postanowień.

10.Organizatorzy nie rozstrzygają sporów między Graczami. Organizatorzy nie rozstrzygają też sporów między Graczami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone przez Grę.

II. **Rejestracja w Grze**

1.Udział w Grze jest bezpłatny.

2.Niezbędnym warunkiem udziału w Grze jest rejestracja.

3.Rejestracji dokonuje się osobiście w dniu Gry w Industrialnym Centrum Kultury w Rybniku Niewiadomiu (ul. Ignacego Mościckiego 15) od godziny 12.00 do 14.30 lub do wcześniejszego wyczerpania limitu 150 uczestników Gry.

4.Osoby, które dokonały wcześniejszej elektronicznej rezerwacji miejsc mają gwarantowany udział   
w grze pod warunkiem osobistego zgłoszenia na stoisku informacyjnym Gry w Industrialnym Centrum Kultury w dniu Gry najpóźniej do godziny 14.30, celem podpisania akceptacji Regulaminu Gry. Brak osobistego zgłoszenia do 14.30 oznacza anulowanie wcześniejszej rezerwacji.

5.Elektroniczna rezerwacja miejsc gry polega na wypełnieniu elektronicznego formularza na stronie www.ick.rybnik.pl. Formularz będzie aktywny między 15 kwietnia a 22 kwietnia do godz. 20.00. Potwierdzeniem rezerwacji miejsc będzie mail zwrotny wysłany na adres podany w formularzu.

6.Rejestracja jest równoważna ze zgodą na wykonywanie zdjęć i filmowanie uczestników Gry podczas imprezy przez oficjalną ekipę fotograficzno-filmową Gry oraz na wykorzystanie materiałów zdjęciowo-filmowych w działaniach informacyjnych po zakończeniu Gry.

III. **Zasady Gry**

1.Uczestnikiem Gry może być osoba fizyczna, która:

a/nie ma ukończonego 13. roku życia lub ma ukończony 13. rok życia i nie ma co najmniej jednej innej osoby, która ukończyła 13. rok życia do utworzenia drużyny. Taka osoba może pozostać podczas Gry pod opieką pracownika Industrialnego Centrum Kultury. Maksymalnie pod opieką każdego   
z pracowników Industrialnego Centrum Kultury mogą pozostawać 4 osoby. Warunkiem uczestnictwa w Grze takiej osoby jest przybycie na miejsce Gry między godziną 12.00 a 14.30 razem   
z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad osobą niepełnoletnią i podpisanie przez nią stosownych dokumentów. Osoba musi zostać odebrana z miejsca Gry najpóźniej do godziny 20.30 przez tę samą osobę, która przed startem Gry oddawała ją pod opiekę pracownika Industrialnego Centrum Kultury. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odmówienia uczestnictwa w Grze takiej osoby jeśli   
w danym momencie nie będzie do dyspozycji żadnego z pracowników Industrialnego Centrum Kultury, którzy mogą przejąć taką osobę pod opiekę na czas Gry.

b/ma ukończony 13. rok życia, ale nie ukończyła 18. roku życia i ma co najmniej jedną inną osobę,   
a maksymalnie 4 osoby do utworzenia drużyny, z których każda ukończyła 13. rok życia. Warunkiem uczestnictwa każdej takiej osoby jest posiadanie pisemnej zgody rodzica lub prawnego opiekuna na udział w Grze, według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu. Zgodę należy dostarczyć przedstawicielowi Organizatorów osobiście między 12.00 a 14.30 w miejscu rozpoczęcia Gry (Industrialnym Centrum Kultury) Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich nad takimi Uczestnikami.

c/ukończyła 18. rok życia i ma co najmniej jedną, a maksymalnie 4 osoby do utworzenia drużyny. Osoba pełnoletnia bierze na siebie dobrowolnie odpowiedzialność cywilno-prawną za wszystkich członków swojej drużyny.

2.Uczestnik biorący udział w Grze nie może być pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych środków odurzających.

3.Uczestnik biorący udział w Grze nie może posiadać jakichkolwiek przeciwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.

4.Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody poniesione przez uczestników Gry.

5.Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i Gracze są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia ani opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

IV. **Przebieg Gry**

1.Zarejestrowani Gracze muszą stawić się w punkcie Startu Gry (w Industrialnym Centrum Kultury   
w Rybniku-Niewiadomiu) najpóźniej o godzinie 14.50. Jeśli Gracz nie zgłosi się na start Gry jest to traktowane jako rezygnacja z udziału w Grze.

2.Gra odbywać się będzie między godziną 15.00 a 19.00 na terenie Rybnika-Niewiadomia.

3.W trakcie Gry Gracze mogą poruszać się po terenie Gry wyłącznie pieszo.

4.W trakcie Gry Gracze nie mogą rozdzielać się w ramach swoich zespołów.

5.W trakcie Gry Gracze wykonują zadania otrzymane w materiałach odebranych po starcie Gry. Wyniki otrzymywane za poszczególne zadania nanoszone są na Kartę Gry otrzymaną w materiałach odebranych po starcie Gry.

6.Kartę Gry należy oddać na mecie Gry w Industrialnym Centrum Kultury w Rybniku-Niewiadomiu przed upływem godziny 19.00.

**7.Przewidziane są nagrody w formie bonów upominkowych.**

8.Zwycięzcą Gry zostanie Gracz, który uzyska na Karcie Gry najwyższy wynik liczony w punktach pośród wszystkich innych Graczy.

9.W przypadku, gdy będzie więcej niż jeden Gracz spełniający kryteria Zwycięzcy zostanie przeprowadzona dogrywka. Dogrywka zostanie przeprowadzona podczas uroczystego zakończenia Gry. W dogrywce będzie startował Gracz, a zadania dogrywki obejmą wiedzę, której dotyczyły zadania gry, ale bez możliwości sięgania po materiały gry. Dogrywka będzie przeprowadzana do momentu wyłonienia Zwycięzcy.

10. Nagrody dodatkowe będą przyznawane według odrębnych zasad wśród wszystkich Graczy, którzy ukończyli Grę i oddali Kartę Gry na mecie.

11.Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród odbędzie się 23 kwietnia 2016 r. ok. godz. 20.00   
w Domu Kultury w Rybniku-Niewiadomiu.

12.Nagród nie można zamieniać na ekwiwalent pieniężny ani na inne nagrody.

13.Tylko Gracz jest uprawniony do odbioru nagrody.

V. **Postanowienia końcowe**

1.Regulamin znajduje się na do wglądu w Industrialnym Kultury w Rybniku-Niewiadomiu.

2.Gra ma charakter Konkursu, który nie podlega przepisom ustawy z dnia 19 listopada 2009 r.   
o grach hazardowych (Dz. U. z 2009 r, Nr 201, poz. 1540 z późniejszymi zmianami).

**Załącznik nr 1**

- ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NA UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ „WYPRAWA PO SKARB”  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
(adres zamieszkania)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_   
(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1. Moje dziecko \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ur. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ w \_\_\_\_\_\_\_\_ („Dziecko”) pozostaje pod władzą rodzicielską następujących osób: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, z których każda może działać jako samodzielny przedstawiciel ustawowy Dziecka;

ewentualnie

Moje dziecko \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ur. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ w \_\_\_\_\_\_\_\_ („Dziecko”) pozostaje pod moją wyłączną władzą rodzicielską;

ewentualnie

Jestem opiekunem prawnym dziecka \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ur. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ w \_\_\_\_\_\_\_\_ („Dziecko”);

2. Zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry miejskiej „Wyprawa po skarb” („Regulamin”), akceptuję wszystkie jego postanowienia, a w konsekwencji wyrażam zgodę na udział przez moje Dziecko w ww. grze;

3.Moje Dziecko nie jest ubezwłasnowolnione całkowicie;

4. Brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko   
w Grze;

6. Wyrażam zgodę na odbiór przez moje Dziecko jednej z nagród, o ile taka nagroda zostanie mojemu Dziecku przyznana;

7. Wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych Organizatorów ww. Gry, wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie.

miejscowość \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, dnia \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ r.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_   
(czytelny podpis)